

Shrnutí:

Příspěvek rozebírá vybrané otázky spojené s dosud v oblasti veřejných zakázek poměrně opomíjeným tématem náhrady škody vzniklé dodavatelům veřejných zakázek v důsledku porušení postupu stanoveného zákonem ze strany zadavatele.

Na obecná východiska náhrady škody v důsledku porušení zákona navazuje analýza judikatury týkající se přiznání náhrady škody v podobě nákladů marně vynaložených na účast v zadávacím řízení, bez ohledu na skutečnost, zda by měl poškozený šanci stát se vybraným dodavatelem.

V souvislosti s případy, kdy nedošlo k vyloučení vybraného dodavatele, ačkoliv proto byly dány důvody, a naopak došlo k neoprávněnému vyloučení vybraného dodavatele, je rozebrán nárok na náhradu škody v podobě ušlého zisku, který byl již v jednom z případů s konečnou platností přiznán.

Konečně jsou zmíněny i závěry SDEU učiněné v souvislosti s řízením o předběžné otázce, z nichž vyplývá i nárok na náhradu škody v podobě ztráty příležitosti.

Klíčová slova: veřejné zakázky, náhrada škody, ušlý zisk, škoda, neúčelně vynaložené náklady, ztráta příležitosti.

Compensation for damages in public procurement – summary:

The article analyses several aspects related to the issue of compensation for damages incurred in the procurement procedure to tenderers as a result of a breach of law by the contracting authority. The case law dealing with this issue and related questions are analysed.

In connection with cases where the selected supplier was not excluded, although reasons were given for this, and on the contrary, the selected supplier was unjustified excluded, the claim for compensation for damages in the form of lost profit is analyzed, which has already been finally awarded in one of the cases.

Finally, the conclusions of the CJEU made in connection with preliminary ruling proceedings are also mentioned, from which the claim for compensation for damages in the form of loss of opportunity also arises.

Keywords: public procurement, compensation for damages, lost profits, damage, unnecessary costs, loss of opportunity.